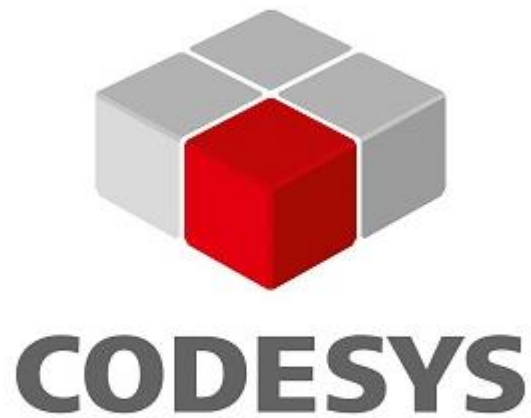


Bildbaustein

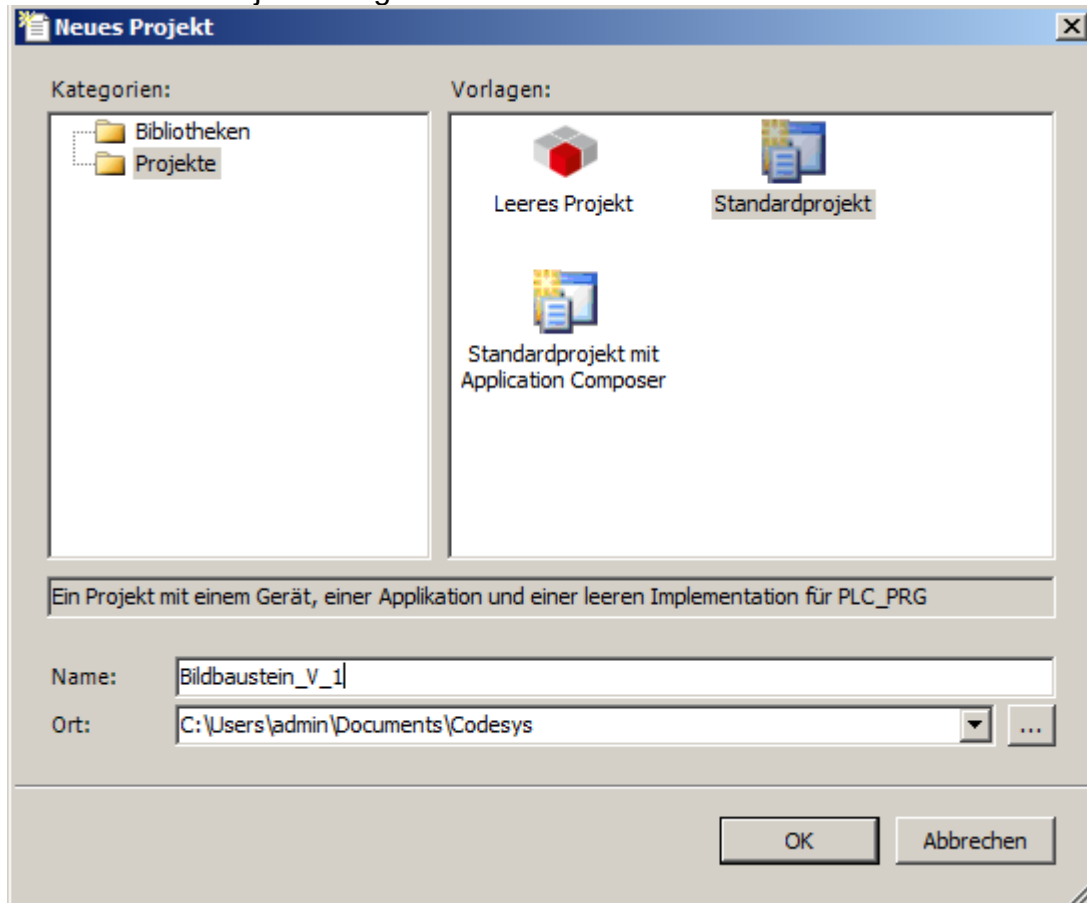
Version:



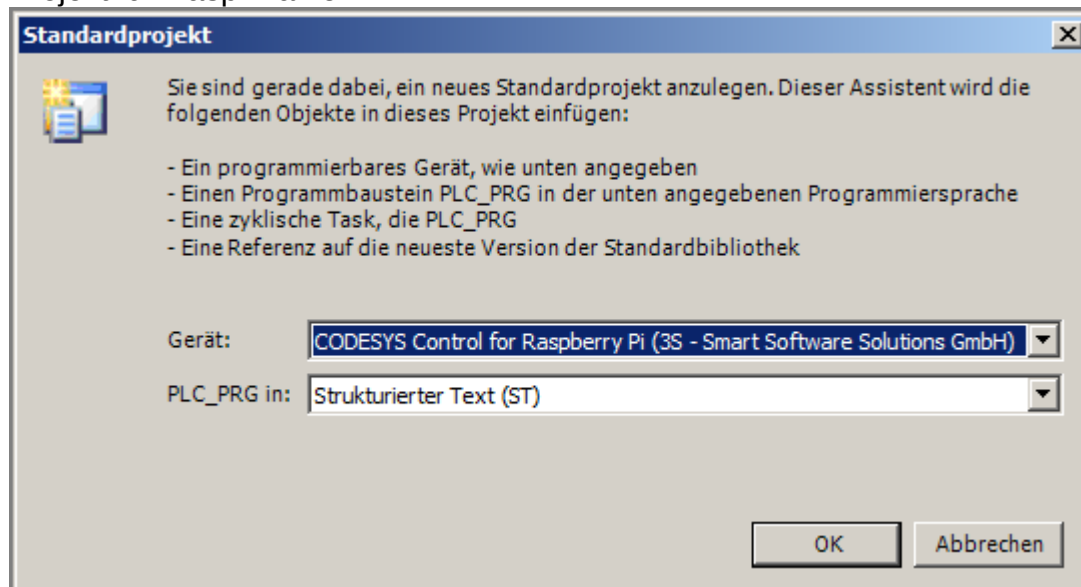
CODESYS V3.5 SP6 Patch 4

Copyright © 1994-2014 by 3S-Smart Software Solutions GmbH. All rights reserved.

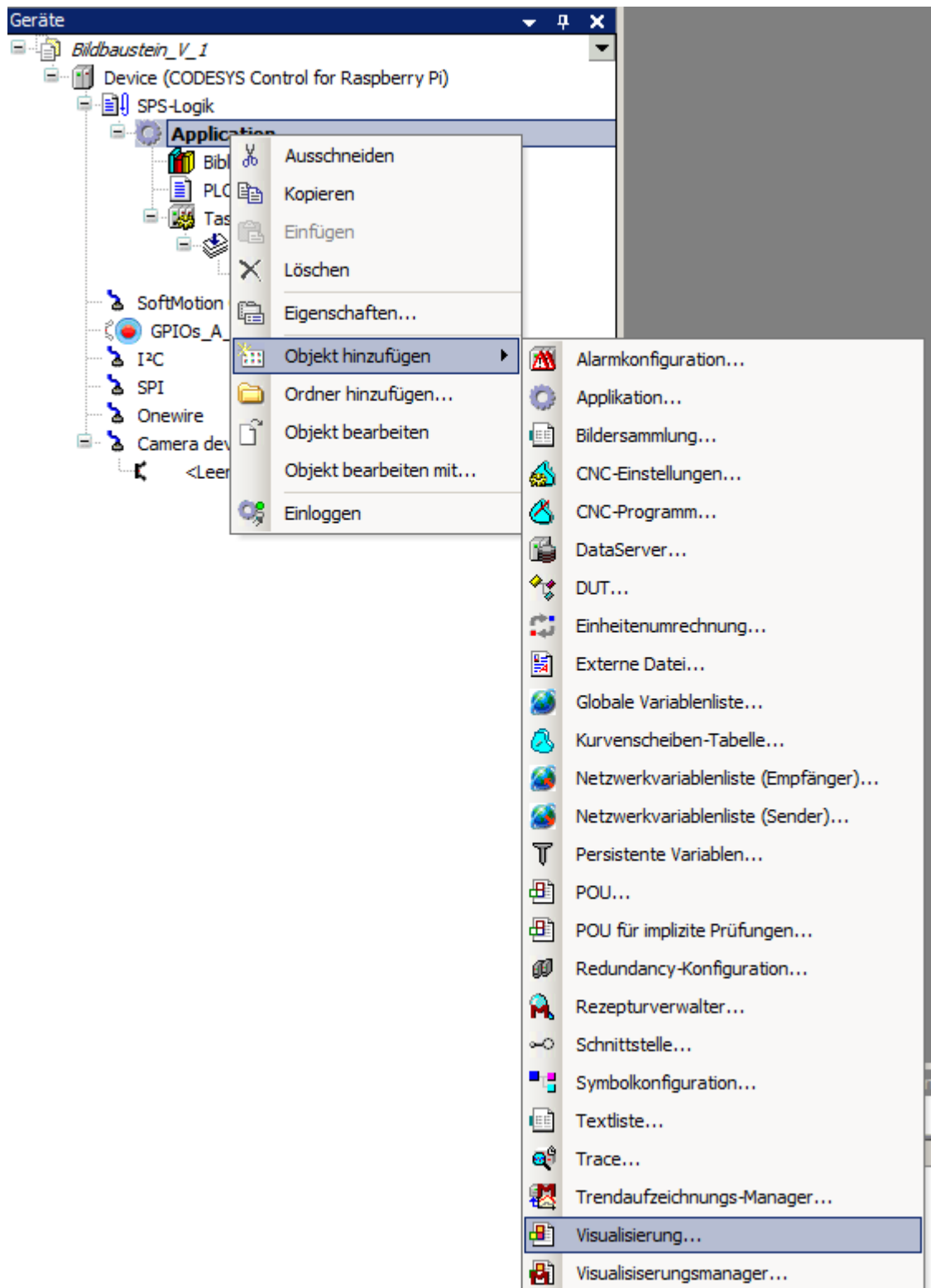
Neues leeres Projekt anlegen



Projekt für Raspi wählen:



Visu Bild hinzufügen:

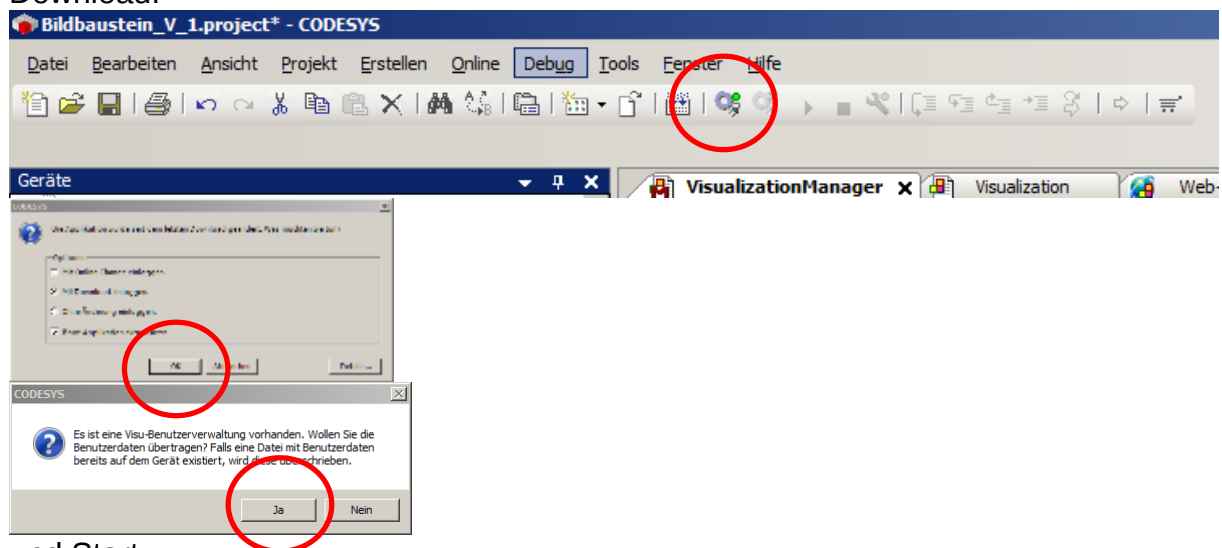


Ordner hinzufügen für Bildbausteine:

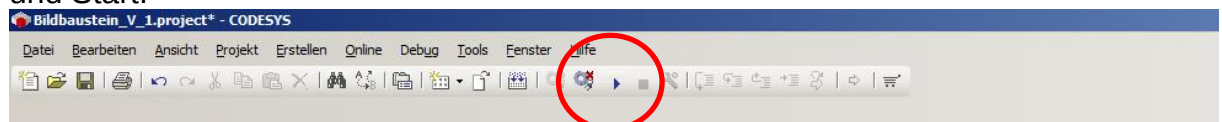


Name könnte „Templates“ sein.

Download:

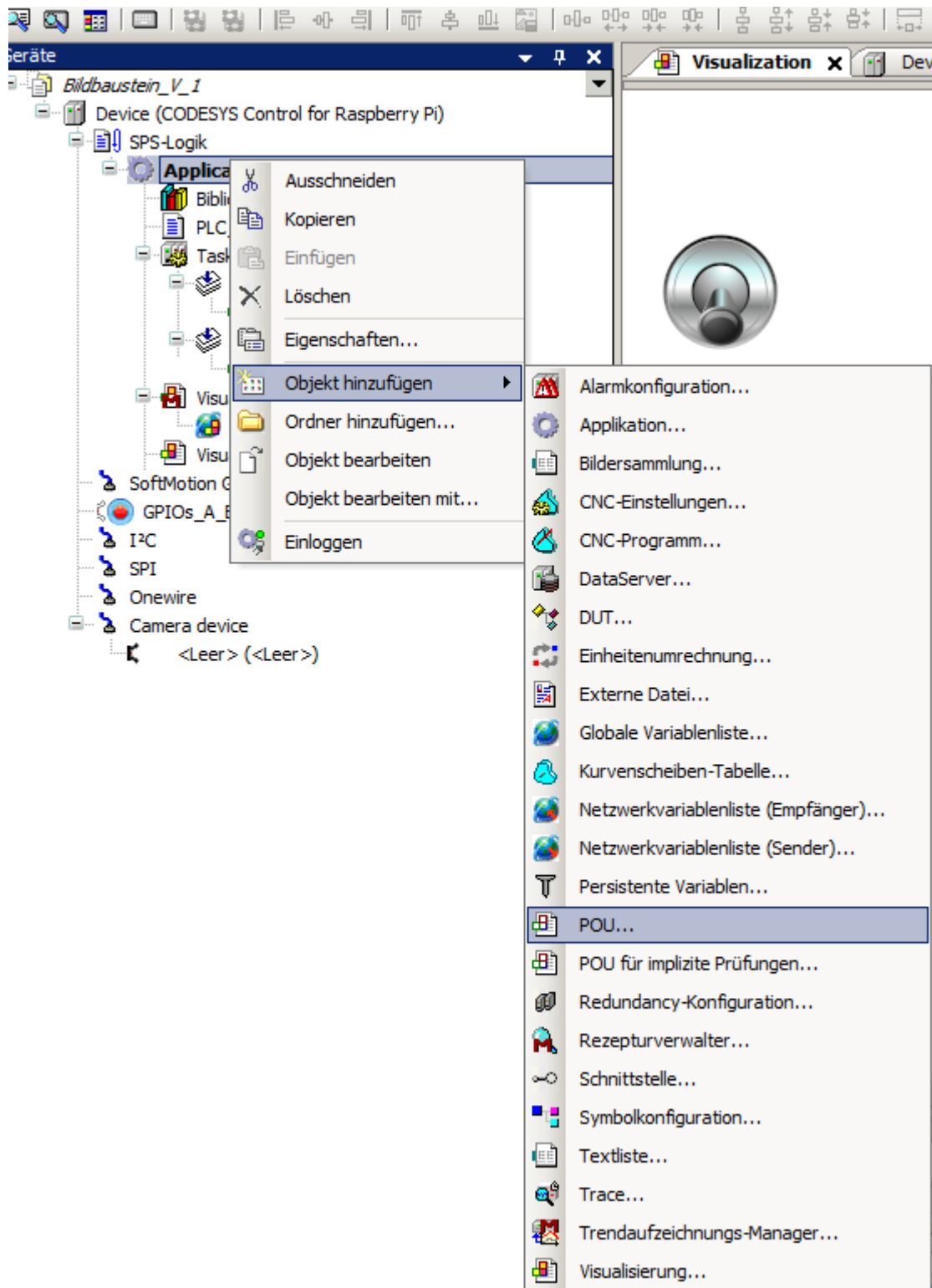


und Start:



Visu im IE erreichbar unter [http:// meineIP:8080/webvisu.htm](http://meineIP:8080/webvisu.htm)

So jetzt geht's na den Bildbaustein:
FB Hinzufügen:



POU hinzufügen

Eine neue POU erzeugen

Name:
tank

Typ:

☐ Programm

☒ Funktionsbaustein

☐ Erweitert:

☐ Implementiert:

Zugriffsmodifizierer

Methodenimplementierungssprache:
Kontaktplan (KOP)

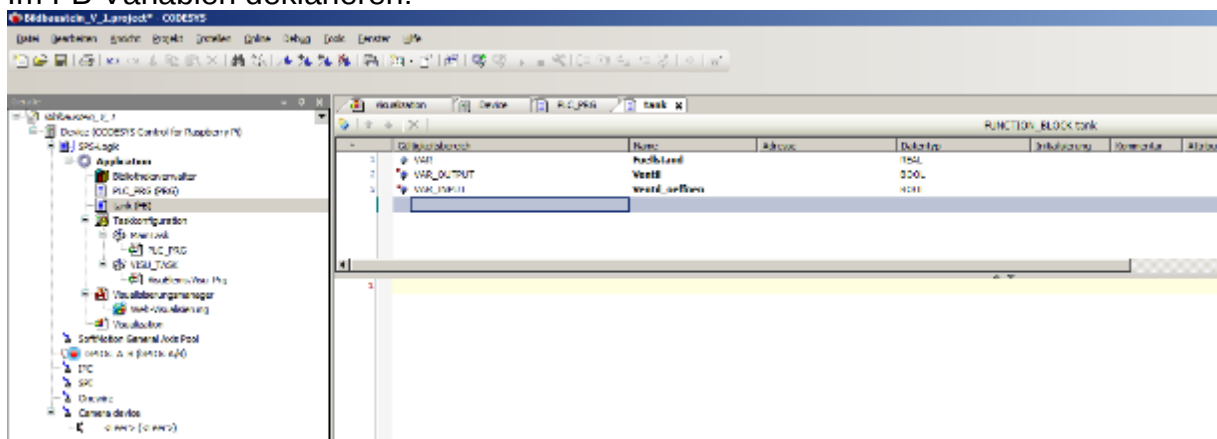
☐ Funktion

Rückgabebetyp:

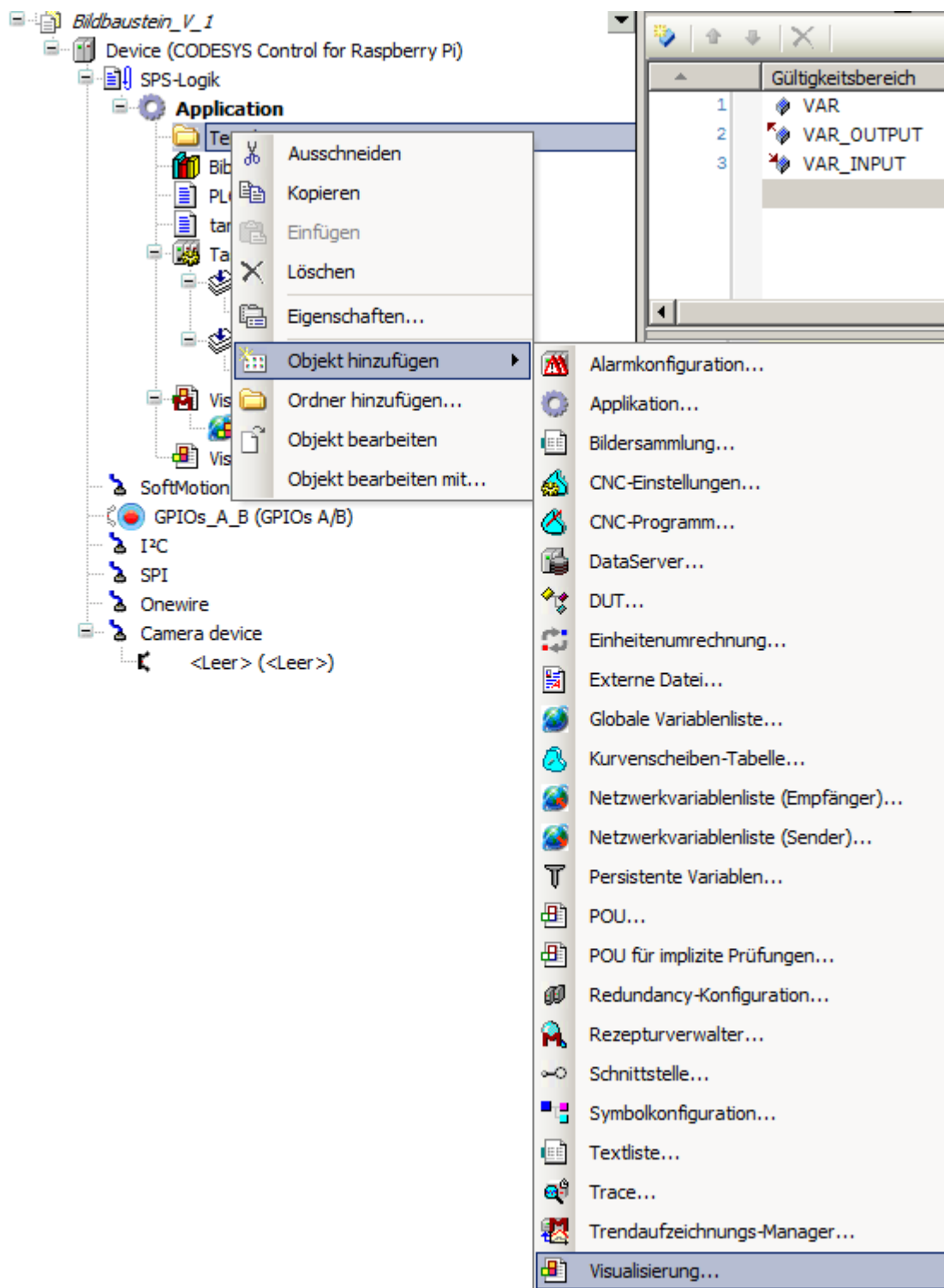
Implementierungssprache:
Strukturierter Text (ST)

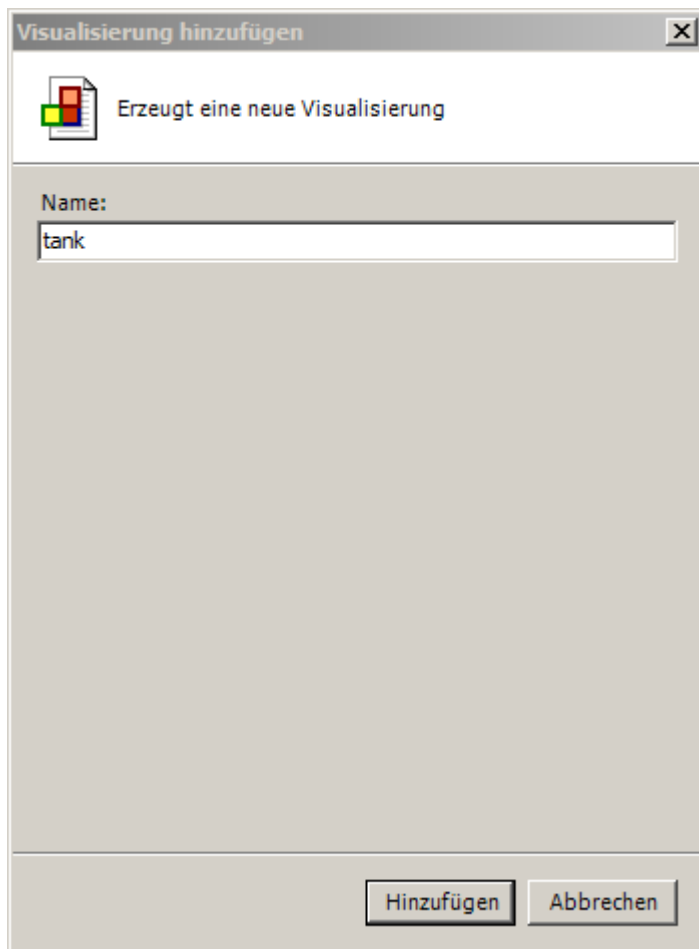
Hinzufügen Abbrechen

Im FB Variablen deklarieren:

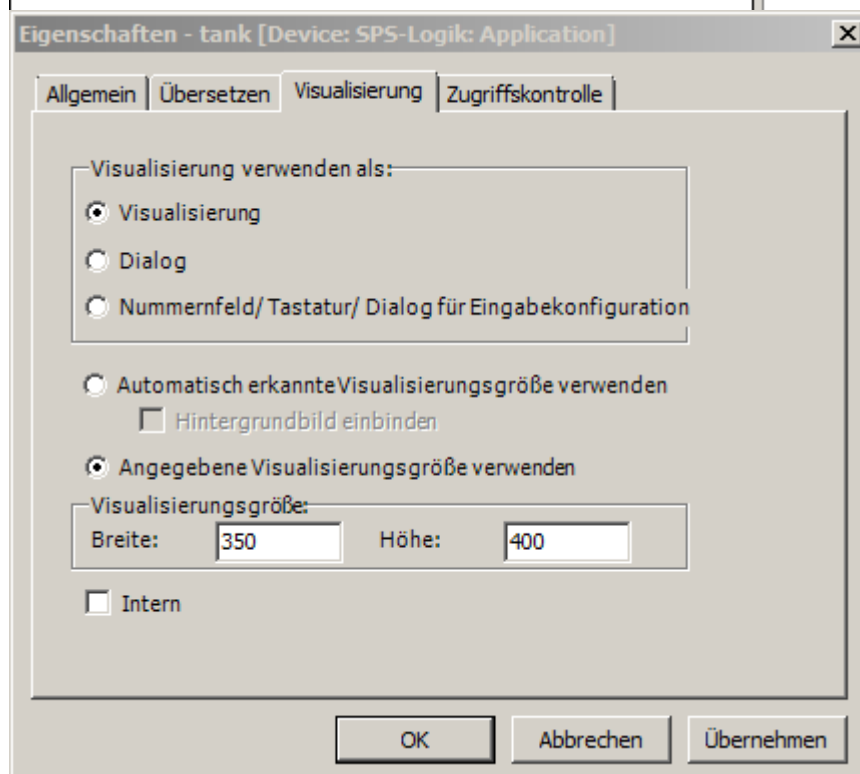
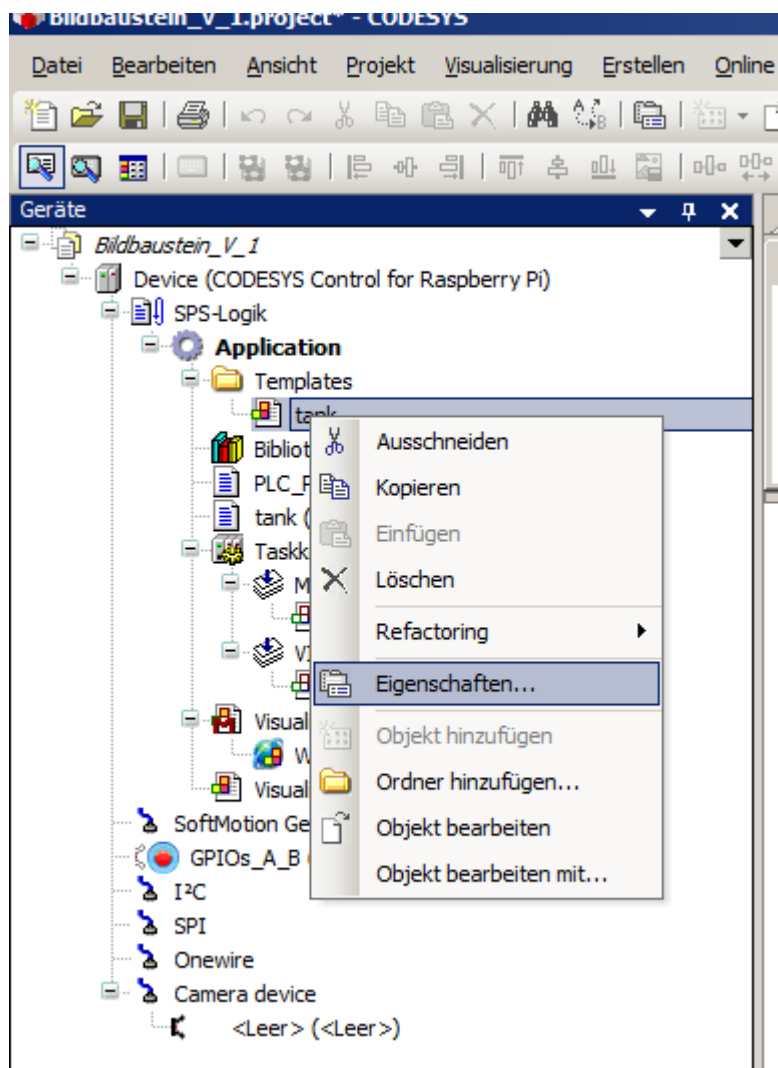


Neues Visu Bild im Ordner Templates erstellen:

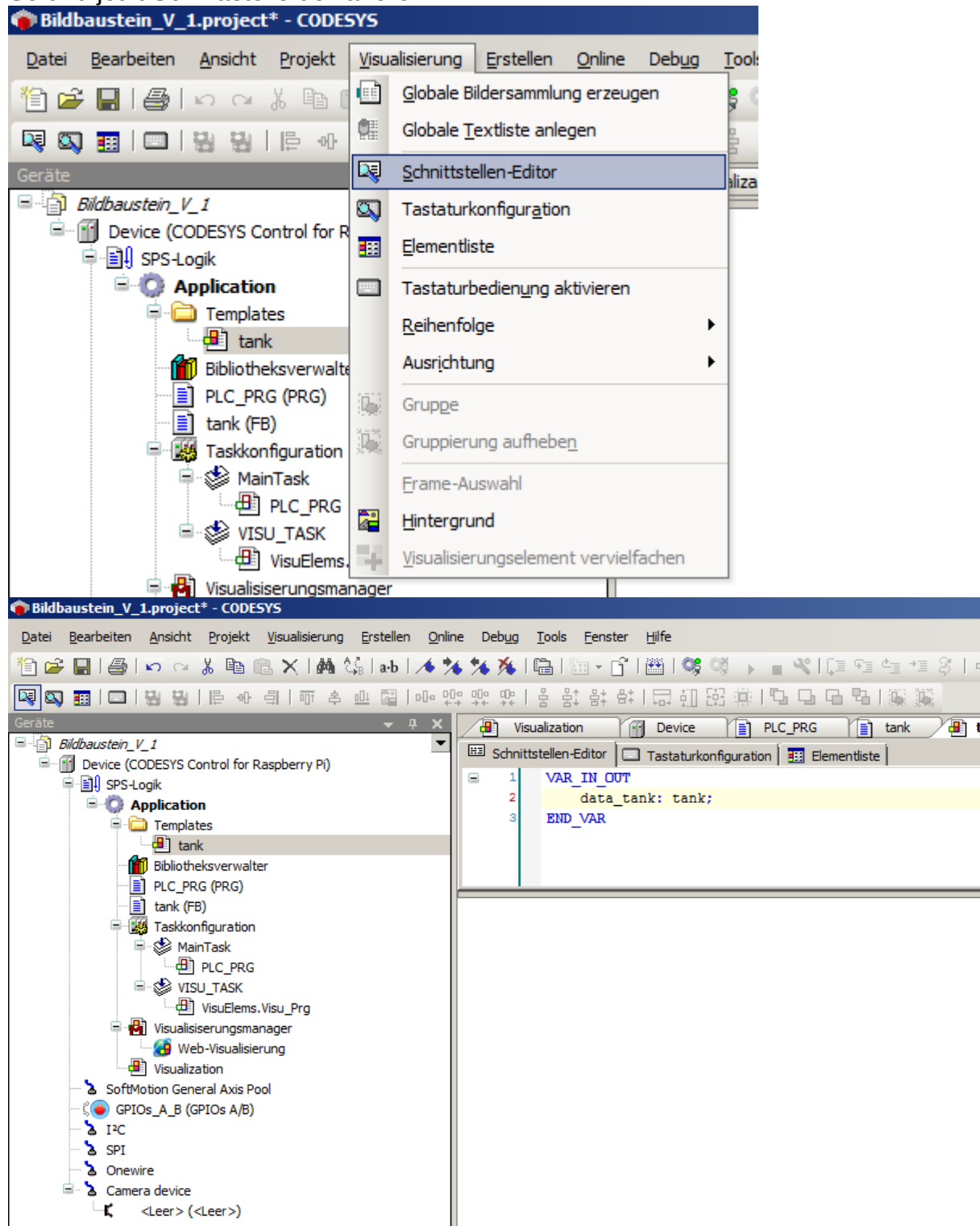




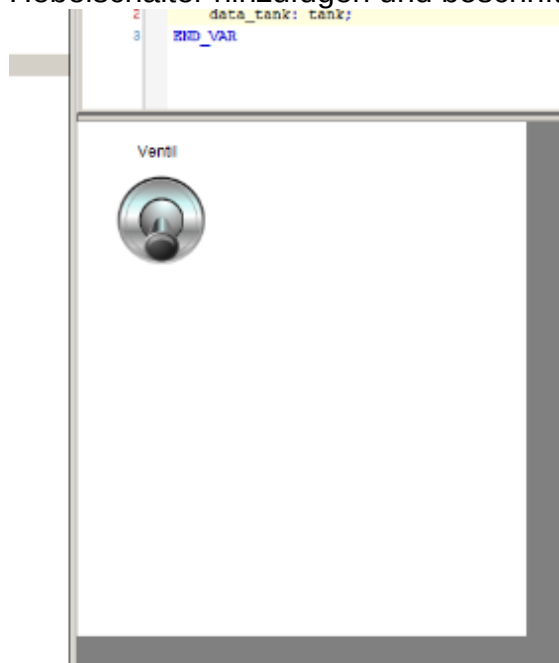
Grösse der VISU einstellen:



So und jetzt Schnittstelle deklarieren:

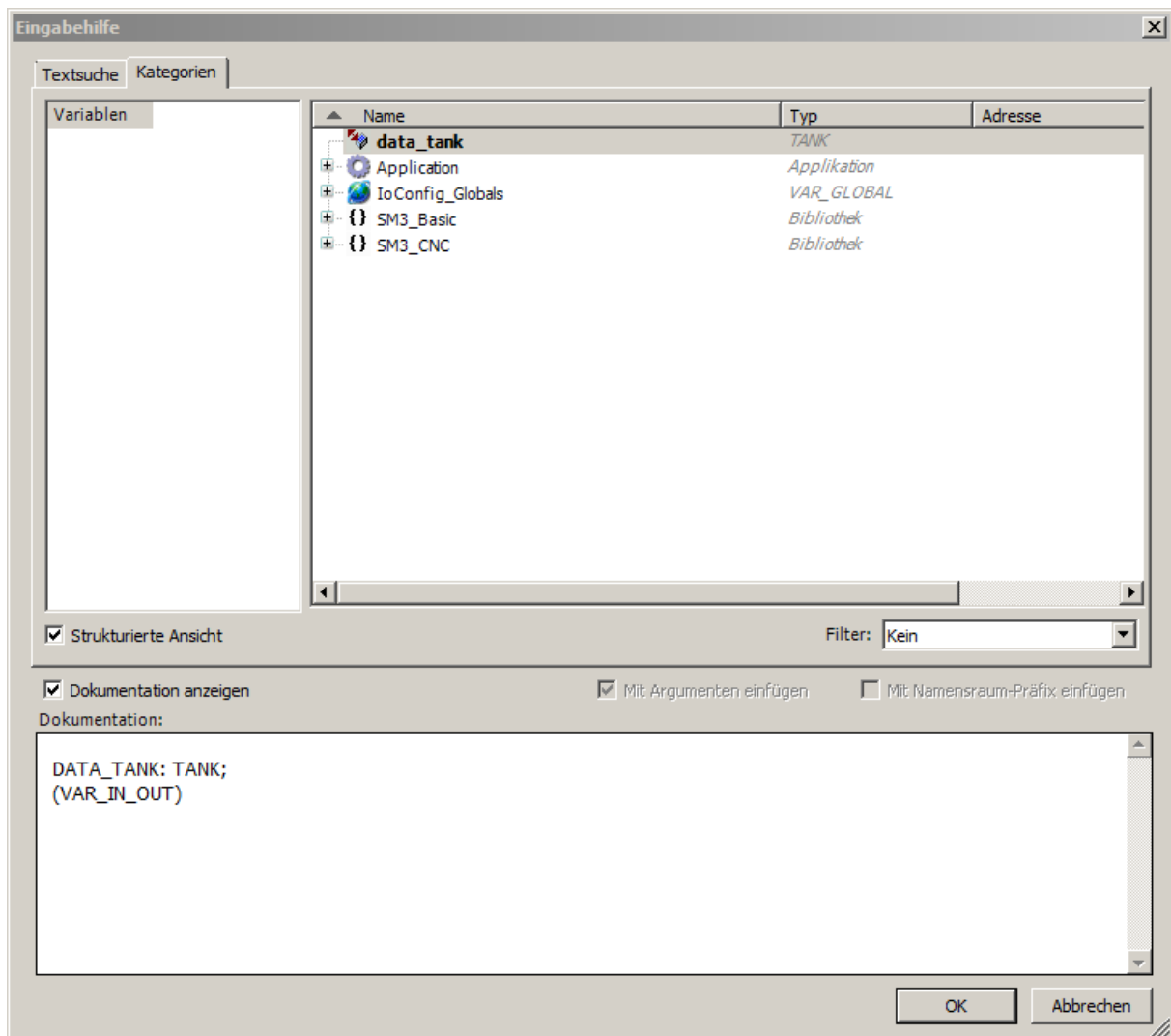


Hebelschalter hinzufügen und beschriften mit Ventil:

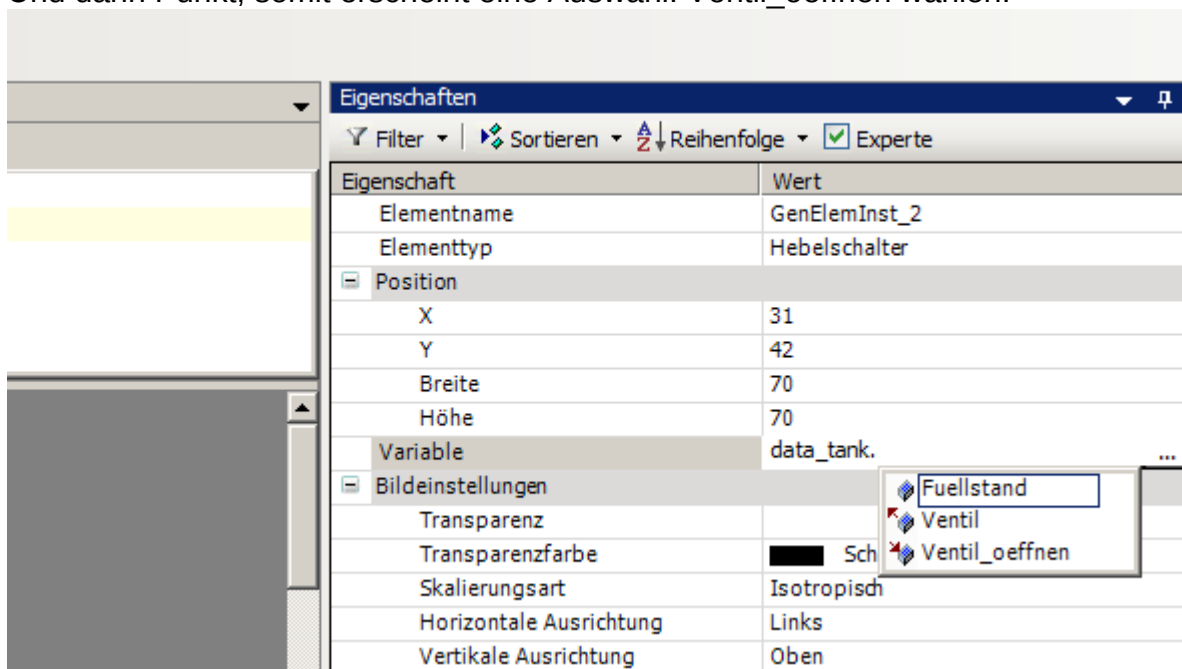


Variable für Schalter definieren:



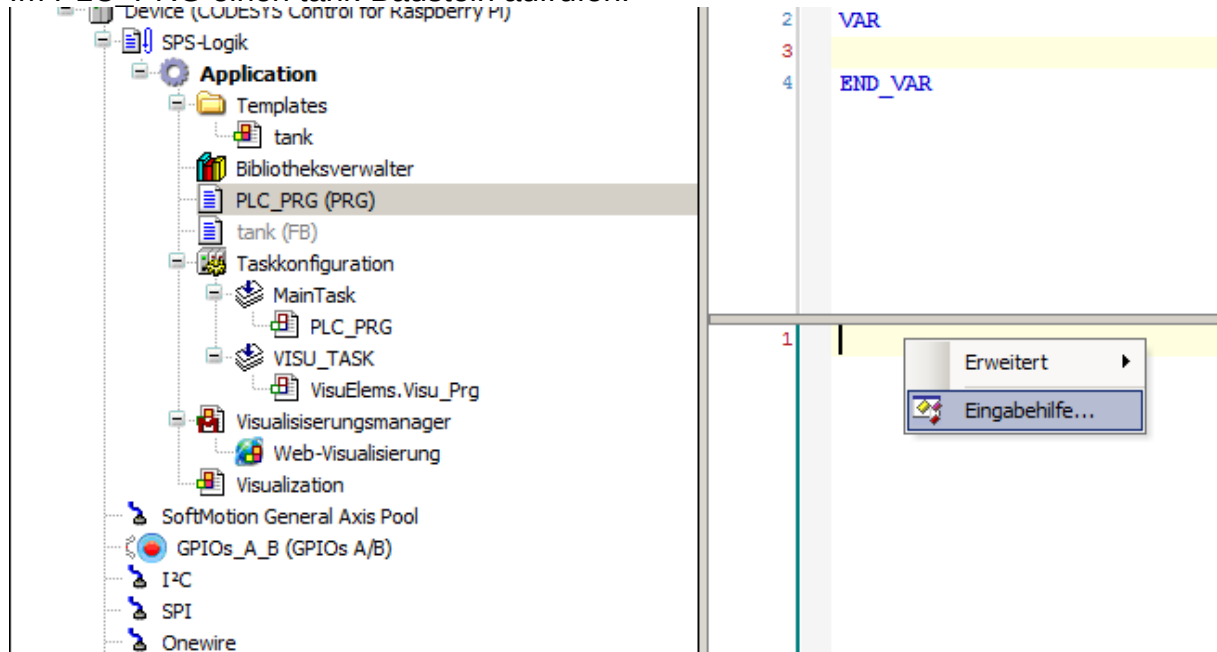


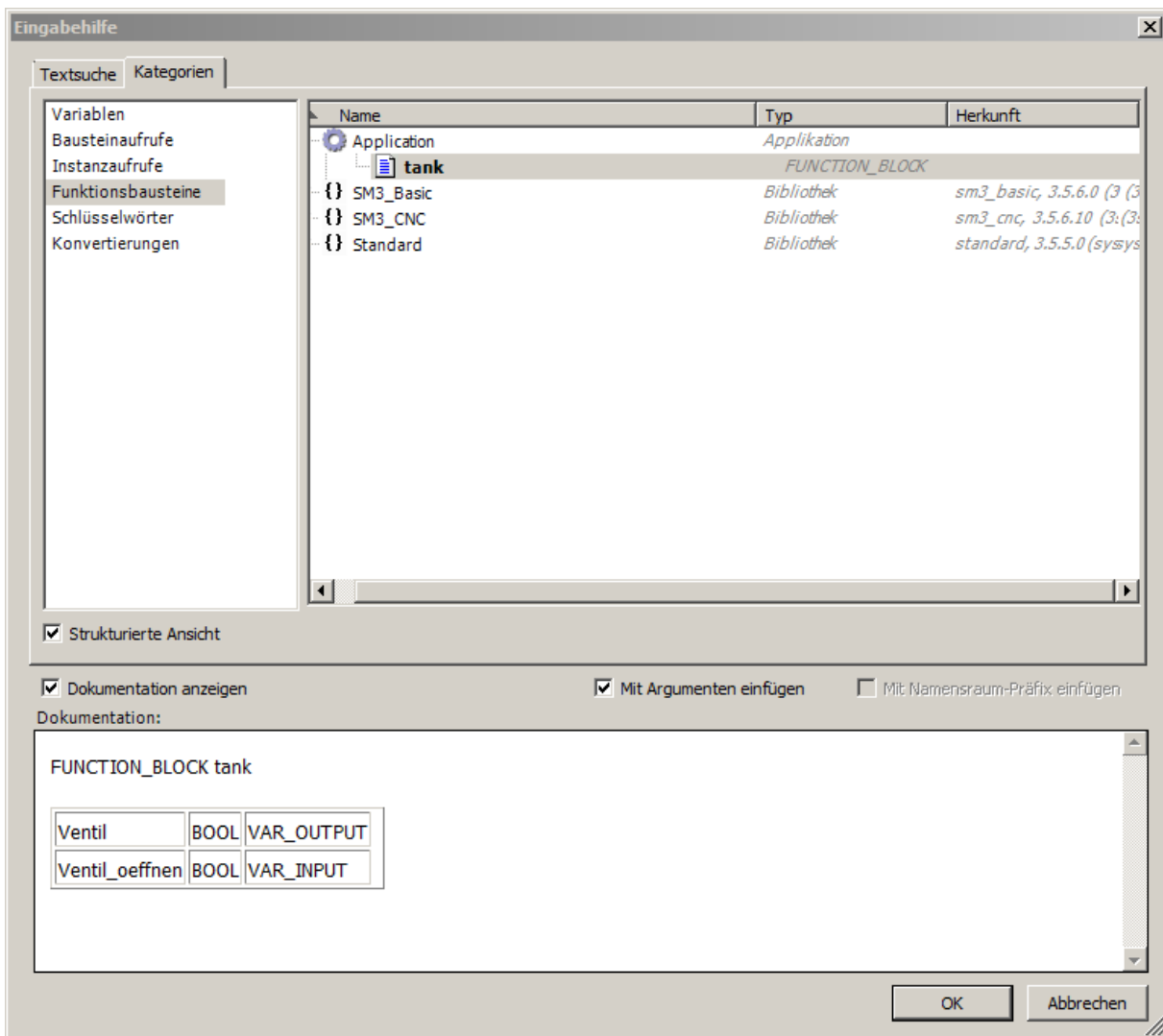
Und dann Punkt, somit erscheint eine Auswahl. Ventil_oeffnen wählen:



Jetzt Speichern.

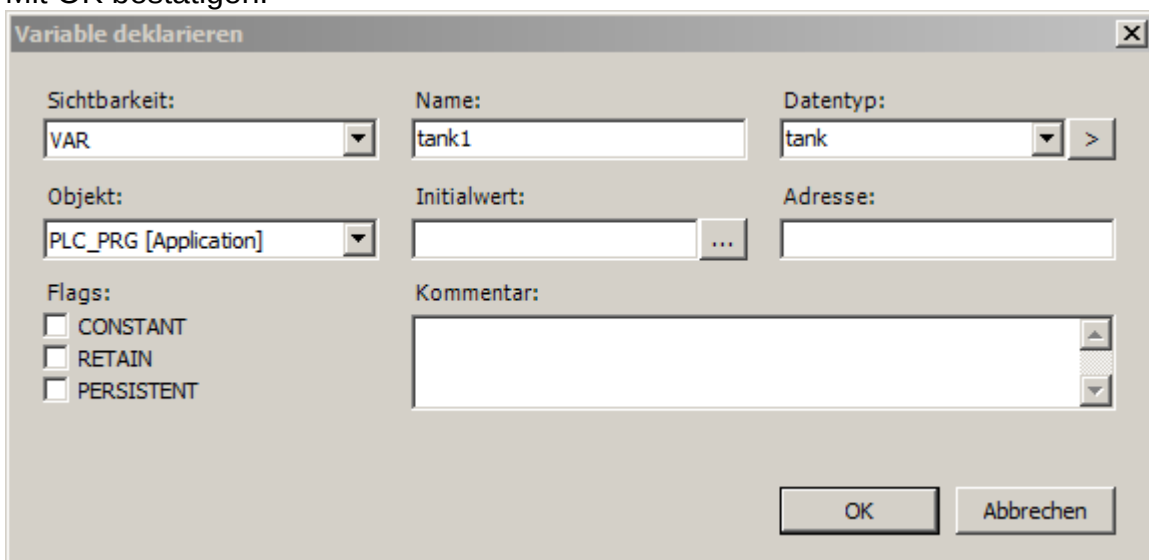
Im PLC_PRG einen tank-Baustein aufrufen:



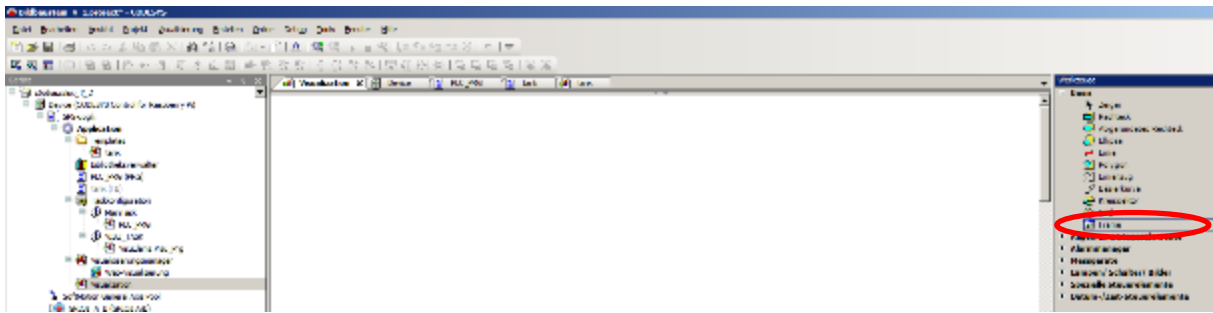


ist unbekannt und wird vom Compiler ignoriert

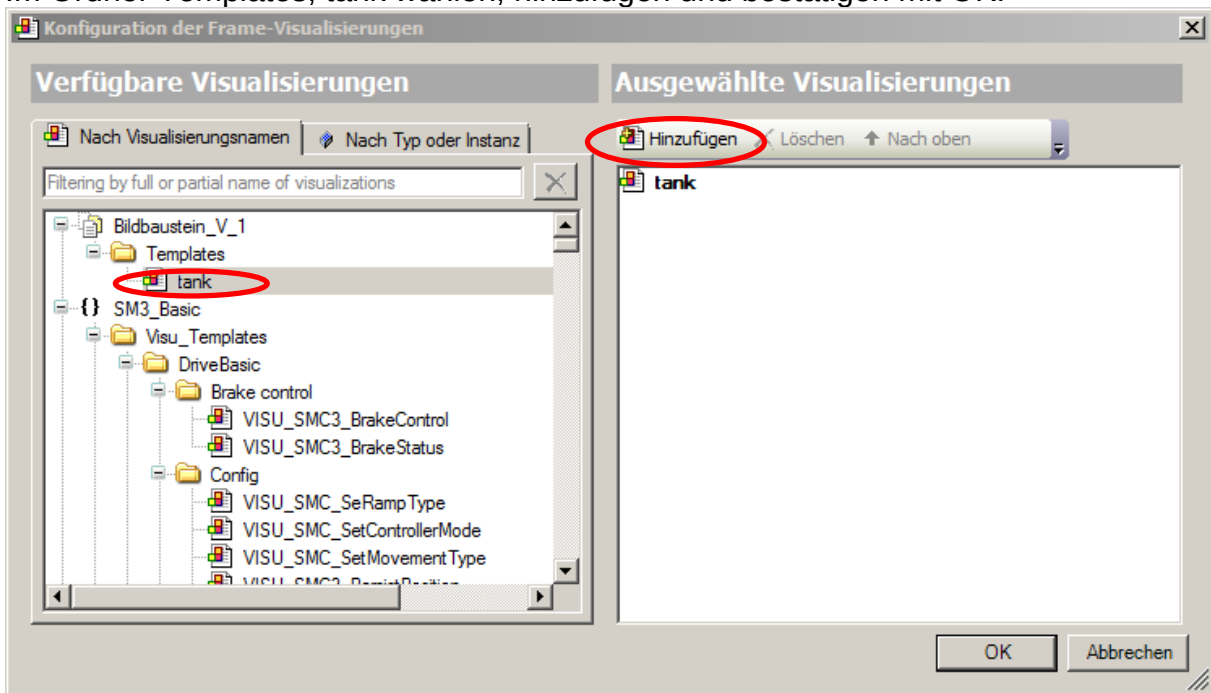
Mit OK bestätigen:



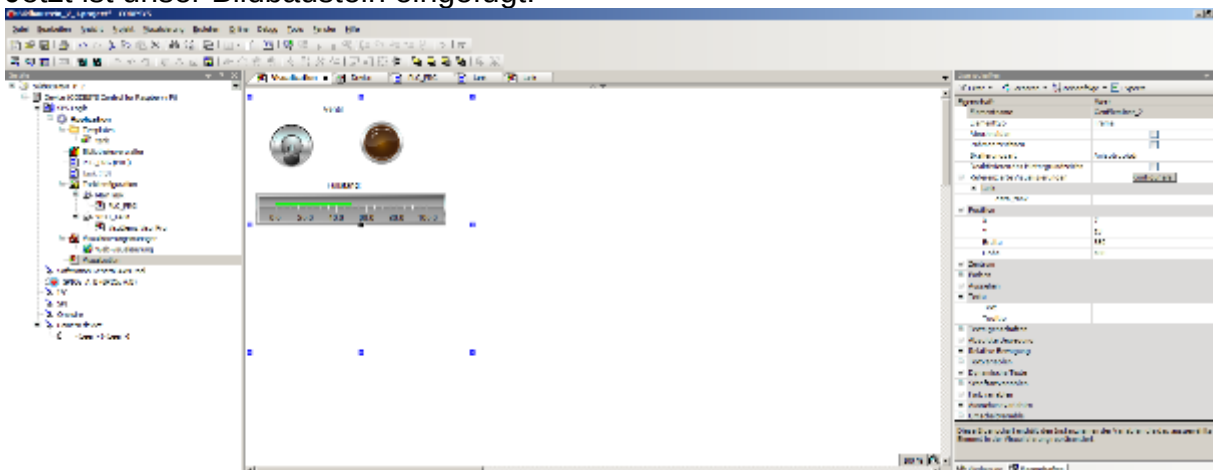
Jetzt zum Bild Visualization wechseln und ein Frame einfügen:



Im Ordner Templates, tank wählen, hinzufügen und bestätigen mit OK:



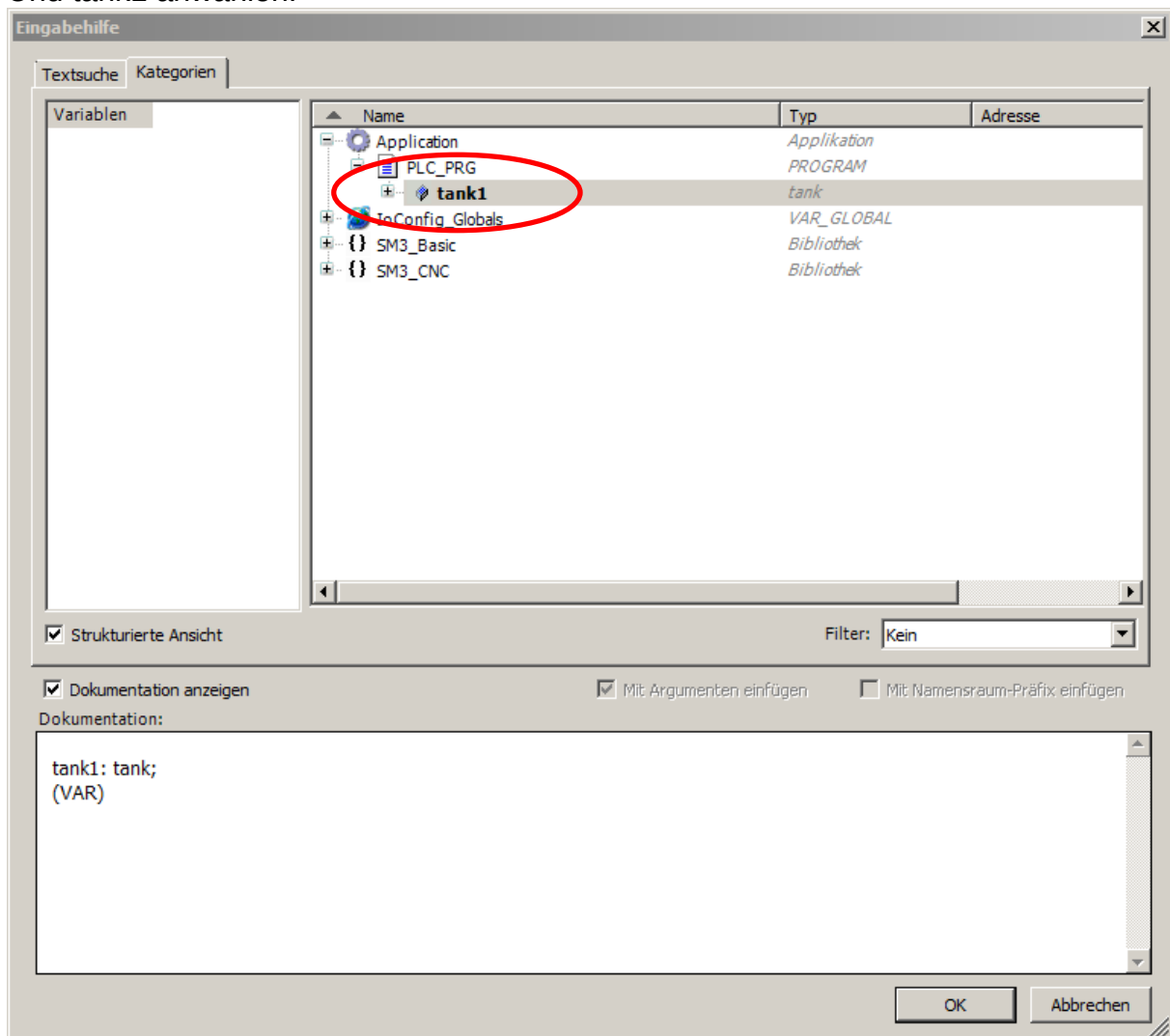
Jetzt ist unser Bildbaustein eingefügt:



Jetzt die Daten deklarieren:

Eigenschaft	Wert
Elementname	GenElemInst_2
Elementtyp	Frame
Abschneiden	☐
Rahmen zeichnen	☐
Skalierungsart	Anisotropisch
Deaktivieren des Hintergrundzeichn...	☐
Referenzierte Visualisierungen	Konfiguriere
[-] tank	
data_tank	...
Position	

Und tank1 anwählen:



Somit wäre unser Bildbaustein funktionsfähig. Jetzt könnten weiter tank's-FB's erstellt werden mit dem gleichem Bildbaustein:

Tank1



Tank2



Tank3



	Gültigkeitsbereich	Name	Adresse	Datentyp	Initialisierung	Kommentar	Attribute
1	VAR	tank1		tank			
2	VAR	tank2		tank			
3	VAR	tank3		tank			


```

1 tank1(Ventil=> , Ventil_oeffnen:= );
2 tank2(Ventil=> , Ventil_oeffnen:= );
3 tank3(Ventil=> , Ventil_oeffnen:= );
4

```