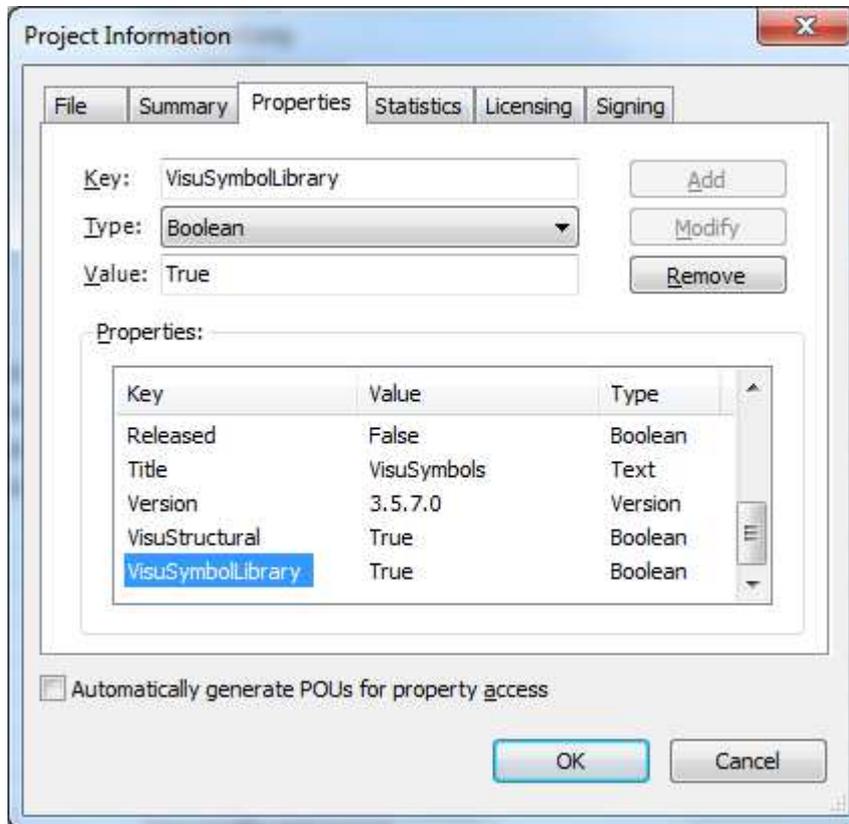


1. Symbolbibliothek

Die Symbolbibliothek ist eine CODESYS Bibliothek mit der Eigenschaft „VisuSymbolLibrary“ = True.



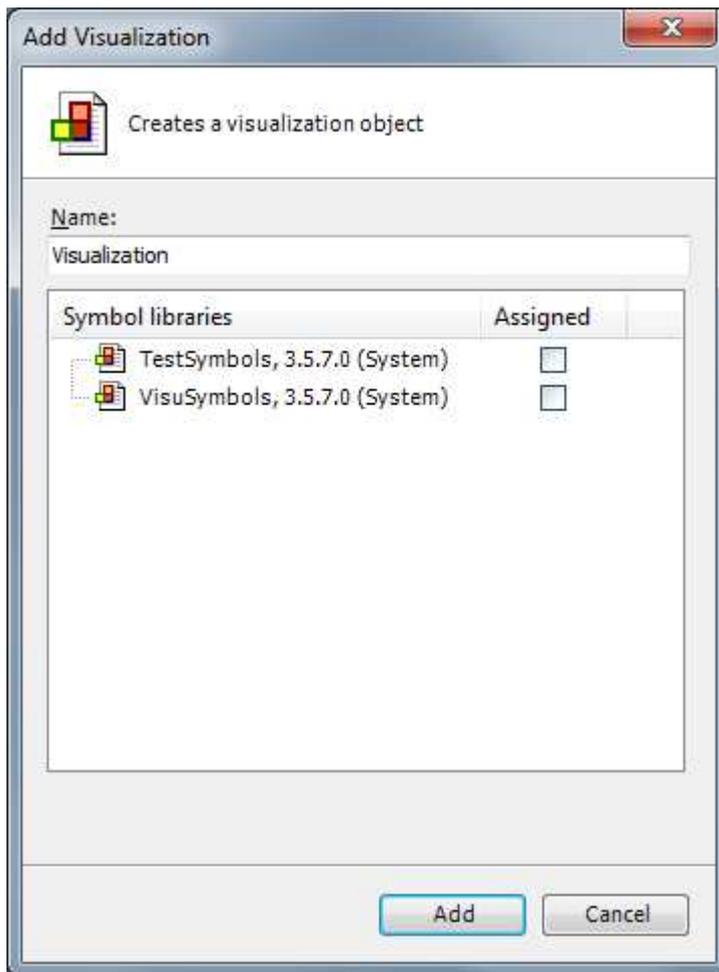
Eine Symbolbibliothek enthält ImagePool Objekte mit den Graphiken, welche in der Toolbox angezeigt werden sollen. Eine Symbolbibliothek kann zusätzlich TextList Objekte beinhalten, welche für die Übersetzung der Bildnamen zuständig sind. Die TextId muss mit der Imageld übereinstimmen.

Folgende Schritte sind notwendig um eine Symbolbibliothek zu erstellen:

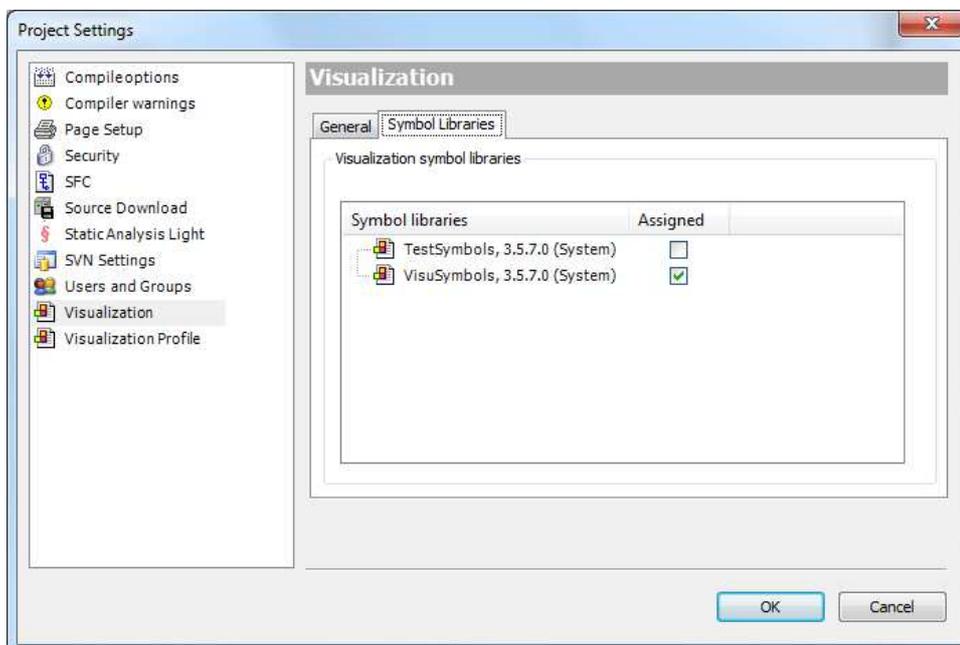
2. Erstellen einer CODESYS Bibliothek
3. Einfügen eines ImagePool Objekts
4. Einfügen der Bilder in das ImagePool Objekts mit dem LinkType „Embedded“
5. Einfügen eines TextList Objekts zur Übersetzung der Bildnamen
6. Setzen der Eigenschaften in dem ImagePool Objekt (siehe 2.1.2)
7. Erstellung eines CODESYS Package in welchem diese Bibliothek enthalten ist.

1. Verwendung von Symbolbibliotheken im Projekt

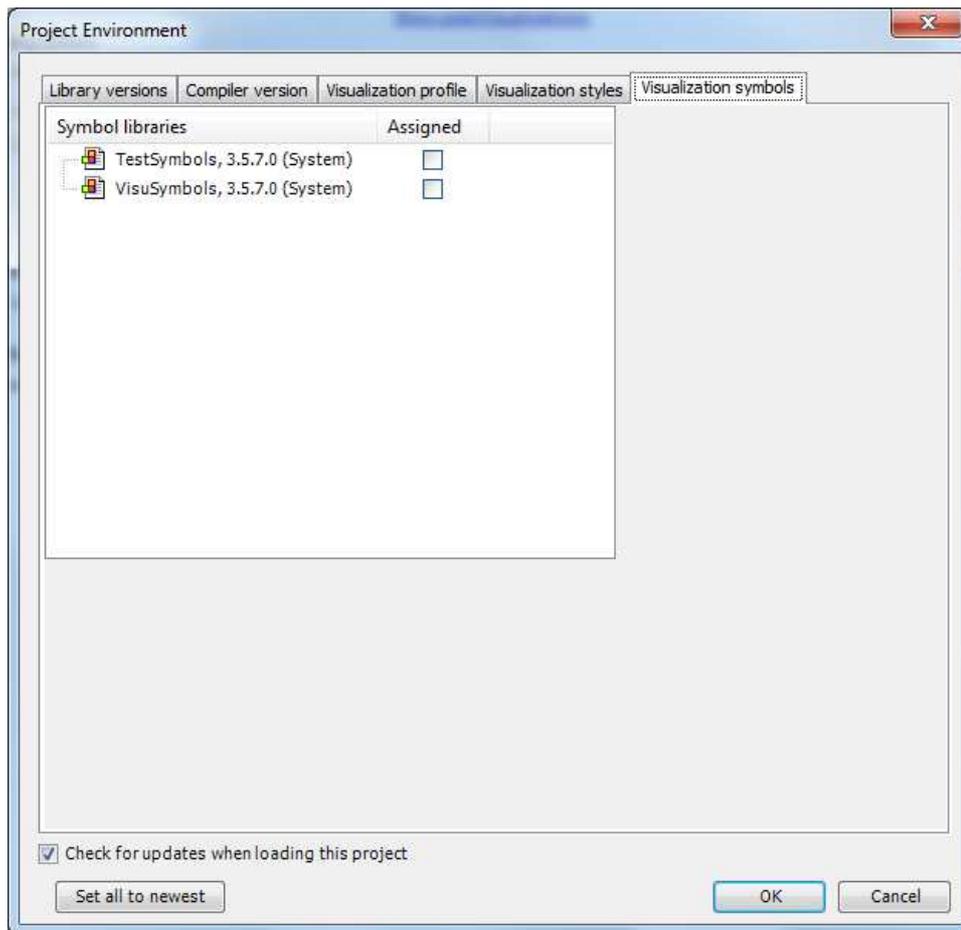
Beim Anlegen eines neuen Projekts mit Visualisierung oder Visualisierungsmanager werden alle aktuell installierten Symbolbibliotheken angeboten. Diese zusätzliche Anzeige der Symbolbibliotheken wird nur beim zuerst eingefügten Objekt mit angezeigt. Danach wird diese Information gespeichert. Wird nun eine Symbolbibliothek ausgewählt so wird die Bibliothek in den Bibliotheksverwalter unter POUs aufgenommen und alle Bildersammlungen dieser Bibliothek werden in der Toolbox angezeigt.



Eine Änderung dieser Einstellung kann jederzeit in den Projektoptionen durchgeführt werden:



Wird ein Projekt geöffnet in welcher die Projektoption der zusätzlichen Symbolbibliotheken noch nicht vorhanden ist wird beim Projektupdate Dialog ein zusätzlicher Reiter „Visualization symbols“ angezeigt.



Damit wird auf das neue Feature und zusätzliche Symbolbibliotheken aufmerksam gemacht.

1. Neue Eigenschaften im ImagePool Objekt

Das Objekt ImagePool bietet in den Objekteigenschaften im Reiter „ImagePool“ zusätzliche Symbolbibliothekseinstellungen an:

- Einen Button mit welchem man die Bibliothek als Symbolbibliothek kennzeichnen kann. Damit muss man nicht unbedingt den String VisuSymbolLibrary kennen und diesen manuell in den Projektoptionen eintragen.
- Eine Möglichkeit eine Textliste auszuwählen welche für die Übersetzung der Symbolnamen zuständig ist.

